

Entidades organizadoras

Parceiro



CENTRO PORTUGUÊS
DE GEO-HISTÓRIA
E PRÉ-HISTÓRIA



NÚCLEO DE INVESTIGAÇÃO E DIVULGAÇÃO
DE ARQUEOLOGIA E PALEONTOLOGIA
Centro Português de Geo-História e Pré-História

CLUBES DE
ARQUEOLOGIA

um projeto do Museu Nacional de Arqueologia



ASSOCIAÇÃO
DE EDUCAÇÃO
E DEFESA DO
PATRIMÓNIO

AVENTURA PRÉ-HISTÓRICA NO CABO ESPICHEL:

EM BUSCA DO TEMPO PERDIDO

14 A 18 DE JULHO, 2014

CABO ESPICHEL, SESIMBRA

Preços

Completo (atividades + estadia): € 190

Sem dormida: € 150

Sem dormida, nem jantar: € 140

Sócios CPGP e AEDP: 10% de desconto

Informações e Inscrições

CPGP - Centro Português de Geo-História e Pré-História

(+ 351) 962 997 654 | cpgp@sapo.pt | www.i-m.co/cpgp/cpgp

(+351) 913 918 969 | nidap.cpgp_servicoseducativos@sapo.pt

AEDP - Associação de Educação e Defesa do Património

(+ 351) 968 864 940 | www.i-m.mx/aedp/aedp/



AVENTURA PRÉ-HISTÓRICA NO CABO ESPICHEL: EM BUSCA DO TEMPO PERDIDO

Descrição das atividades

Na **atividade pequeno pré-histórico**, os participantes irão viver uma experiência única em que vão experimentar as vivências dos homens pré-históricos: irão fazer utensílios a partir de rochas que irão recolher, utilizando os métodos da pré-história. Irão também pescar e fazer fogo como os nossos antepassados. Esta atividade será acompanhada por um especialista em arqueologia experimental.

Na **atividade pequeno arqueólogo**, os participantes irão participar em investigações arqueológicas realizando todos os trabalhos de um arqueólogo: trabalho de campo (escavação, registo, desenho e fotografia) e trabalho de laboratório (limpeza, identificação de materiais, registos, marcação e inventariação). Nesta atividade serão usados, entre outros, os artefactos fabricados pelos próprios participantes na atividade pequeno pré-histórico. Esta atividade será acompanhada por arqueólogos.

Na **atividade pequeno paleontólogo**, os participantes irão participar em investigações paleontológicas, realizando todos os trabalhos de um paleontólogo: trabalho de campo (prospecção e recolha de fósseis) e trabalho de laboratório (limpeza identificação de fósseis, registos, marcação e inventariação e realização de réplicas). Nesta atividade serão usados, entre outros, os artefactos fabricados pelos próprios participantes na atividade pequeno pré-histórico. Esta atividade será acompanhada por paleontólogos.

Na **noite de astronomia**, os participantes irão, depois do jantar, até ao Cabo Espichel, onde poderão observar as constelações, a via láctea e será colocado um telescópio, através do qual poderão observar as estrelas.

O **almoço como na pré-história**, realiza-se ao ar livre, onde para além de sandes e frutas, serão consumidos alguns alimentos recolhidos pelos participantes, como por exemplo amoras.

Na **atividade descobre o teu fóssil**, devemos começar por perguntarmo-nos como é que um organismo vivo se pode tornar num fóssil. No atelier proposto, os participantes são convidados a conhecer o processo de fossilização. Para consolidação de conhecimentos, cada participante será desafiado a criar o seu próprio fóssil, recorrendo à expressão artística.

Com o **ateliê de saberes e sabores**, pretendemos estimular o gosto pela gastronomia. Cada participante terá que produzir um produto alimentar que servirá de repasto ao restante grupo, promovendo a partilha de saberes e sabores.

Na **sessão de cinema com pipoca**, devemos partir do princípio que filmes como o *Indiana Jones*, *Lara Croft*, a *Múmia*, entre outros, compõe o grande imaginário de jovens e adultos. Pois a Arqueologia/ Paleontologia é muito mais do que isso. Através do cinema, daremos a conhecer, o mais aproximadamente possível, o trabalho fantástico e único que um Arqueólogo/ Paleontólogo realiza.

Café-concerto: Os participantes são convidados a interpretar Contos e Histórias com Património, através da expressão artística, apelando à criatividade, originalidade, despertando para os valores e identidades do património. Só conhecendo o nosso património o poderemos defender, preservar e promover.

Caça ao tesouro/ Geocaching: A descoberta e a aventura são os principais ingredientes desta atividade. Cada participante terá de recorrer ao sentido de orientação, navegação, manuseamento de mapas, GPS, exercício físico e trabalho de equipa, em busca do grande objetivo: o Tesouro.

Vamos montar uma exposição: no último dia das atividades será organizada, pelos participantes, uma pequena exposição sobre a semana. Esta exposição estará em setembro, exposta ao público no núcleo museológico do Centro Português de Geo-História e Pré-História, o NIDAP (Núcleo de Investigação e Divulgação da Arqueologia e Paleontologia), em São Caetano, Golegã.

Encerramento da atividade: Visualização do filme das atividades e atribuição de diplomas (com presença dos pais).

Horário / Programação

	2.ª feira	3.ª feira	4.ª feira	5.ª feira	6.ª feira
Manhã I 09h30 / 11h00	(09h00/ 9h45) Receção aos participantes (09h45/ 10h15) Apresentação dos objetivos para a semana e das regras da atividade (10h15/ 11h00) Vamos aprender o que é a arqueologia e o que é a paleontologia	Pequeno pré-histórico	Pequeno arqueólogo	Pequeno paleontólogo	Vamos montar uma exposição sobre as nossas atividades da semana
Lanche da manhã 11h00 / 11h15					
Manhã II 11h15 / 14h30	Atelier: Diário de escavação Oficina: Kit do Arqueólogo (saco, Identificador, outros acessórios)	Pequeno pré-histórico	Pequeno arqueólogo	Pequeno paleontólogo	Vamos montar uma exposição sobre as nossas atividades da semana
Almoço 13h00 / 14h30		Almoço como na pré-história			
Tarde I 14h30 / 16h00	Pequeno pré-histórico	Pequeno pré-histórico	Laboratório de Arqueologia	Laboratório de paleontologia	Levantamento do acampamento
Lanche da tarde 16h00 / 16h15					
Tarde II 16h15 / 18h00	Pequeno pré-histórico	Preparação de um teatro	Laboratório de Arqueologia	Atelier – Descobre o teu Fóssil	Encerramento da atividade
Jantar				Atelier de Saberes e Sabores	
Noite 20h30 / 22h30	Sessão de cinema com pipoca	Café-concerto (Teatro e Música)	Caça ao tesouro ou Geocaching	Noite de astronomia	
Dormida 23h00					