



Revit +Workshop – ISTAR 2011/12

01. TÍTULO

Using Revit – Introdução ao BIM e ao Projecto 3D

02. SINOPSE

O conteúdo programático e os exercícios a desenvolver no +Workshop visam introduzir os participantes ao uso de uma ferramenta BIM, neste caso o Autodesk® Revit Architecture, e a forma como influi o processo de concepção e execução de projecto de arquitectura.

Após uma breve introdução ao conceito de BIM e parametrização de objectos, e ao funcionamento básico do software, o workshop assentará numa série de pequenos exercícios complementares, desenhados para familiarizar os participantes com as diversas componentes básicas do programa, terminando com um exercício final de concepção e apresentação de um projecto em 2D e 3D.

03. FORMATO / DURAÇÃO / NÚMERO SESSÕES

Prevê-se que o +Workshop tenha uma duração de 23 horas, divididas em 5 sessões de 3 horas, em horário pós-laboral de 2ª a 6ª, sendo as restantes 8h concentradas em dois módulos de quatro horas no sábado seguinte. A realizar para um número mínimo de 6 alunos e máximo de 16.

04. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

1. Introdução

- a. Conceito de BIM e parametrização
- b. Principais vantagens e desvantagens

- c. História do Revit
- d. Comunidade, sites e links de interesse

2. Noções básicas de Revit

- a. Objectos e famílias
- b. Planos de referência e vistas
- c. Inserção de objectos
- d. Interface

3. Exercícios de introdução aos componentes construtivos

- a. Importação
- b. Topografia
- c. Paredes, pavimentos e coberturas
- d. Escadas
- e. Vãos
- f. Mobiliário

4. Visualização/Apresentação do Modelo

- a. Plantas
- b. Secções
- c. Vistas
- d. Renderização

05. METODOLOGIA

Não obstante estar assegurada a disponibilidade de equipamento informático fixo, os alunos são convidados a usar os seus próprios laptop. Os alunos poderão ainda ter acesso à versão oficial do Revit Architecture (2011 – autorização válida por três anos a partir do momento que é solicitada) no site da Autodesk® podendo, para isso, providenciar a respectiva disponibilidade antes do início do workshop.

As aulas são presenciais, decorrendo em formato colaborativo, organizadas em pequenos grupos num máximo de 3 alunos que desenvolverão o mesmo modelo que, eventualmente, pode reflectir algum trabalho que os próprios gostassem de desenvolver e, também, constituir matéria passível de ser avaliada. Os materiais didácticos assim como os templates dos exercícios, serão fornecidos durante o workshop.

06. DATAS / HORÁRIOS

O +Workshop decorrerá na semana de 24 a 29 de Outubro de 2011, de segunda a sexta das 17:30 às 20:30 e sábado das 09:00 às 13:00 e das 14:30 às 18:30, na sala 5.31 do DECivil, IST.

07. DADOS dos FORMADORES

Pedro Alvito – Mestre Arquitecto pelo IST,

Investigador na área da visualização em arquitectura;

Trabalhos de arquitectura, urbanismo e visualização (animação, renderização) no atelier Arqlink, Lda.

Trabalhos de modelação e visualização como freelancer, para Cabo Verde, Angola e Brasil, em Revit Architecture e Blender

Formador particular de Revit Architecture e Blender

Susana Martins – Mestre Arquitecta pelo IST

Aptidão técnica na área de Parametric designer – Modelação tridimensional em múltiplas ferramentas digitais.

Experiência na área de Gestão de projectos BIM – Parques de Sintra – Monte da Lua, S.A. - Gestão e modelação 3D rigorosa à escala 1:1 de património edificado.

08. PREÇO

Por aluno: 150€

09. OUTRAS OBSERVAÇÕES

+Workshop enquadrado nas actividades do **ISTAR** – Laboratório de Investigação em Arquitectura do IST, com o apoio dos Professores Ana Tomé, António Leitão e Helena Rua

+Workshop confere 8 horas (crédito) para a Ordem dos Arquitectos