



O curso de Pós-Graduação em Software Livre Aplicado ao Património tem como público-alvo agentes ligados à gestão, valorização e estudo do Património (nas suas várias vertentes, nomeadamente Arqueológico, Geológico, Ambiental e Histórico), destinando-se assim à aquisição de competências que têm aplicação em empresas privadas, autarquias, organismos da administração central, instituições de gestão pública, associações e instituições não governamentais, num quadro internacional alargado com particular destaque para a Europa e América do Sul.

O seu principal objectivo é a preparação dos formandos para a utilização de um leque variado de aplicações informáticas de código aberto, desde um nível básico do ponto de vista do utilizador, até ao nível mais avançado de desenvolvimento de aplicações e sistemas.

A Pós-graduação possui três áreas fundamentais de competências: modelação tridimensional, sistemas de informação geográfica e métodos quantitativos. Dado o seu carácter modular o formando pode intensificar a sua formação numa destas áreas ou procurar equilibrar as suas competências num sentido transversal.

Procura-se sobretudo uma aproximação na qual se possa dar ao formando uma qualificação avançada com aplicação prática dentro de um contexto de trabalho já existente, ou dentro de uma área inovadora e com grande potencial de empregabilidade.

Os alunos da pós-graduação vêm os seus créditos reconhecidos para progressão no Mestrado em Técnicas de Arqueologia ministrado pelo Instituto Politécnico de Tomar.

#### Contactos

Instituto Politécnico de Tomar  
Escola Superior de Tecnologia de Tomar  
Departamento de Território, Arqueologia  
e Património

Quinta do Contador . Estrada da Serra  
2300 - 313 Tomar  
telf: 249 328 237 . fax: 249 328 136  
email: [adelaide.evora@ipt.pt](mailto:adelaide.evora@ipt.pt)  
[www.estt.ipt.pt](http://www.estt.ipt.pt)



# PÓS-GRADUAÇÃO

em

## SOFTWARE LIVRE APLICADO AO PATRIMÓNIO



[www.ipt.pt](http://www.ipt.pt)

## Objectivos

O curso de Pós-Graduação em Software Livre Aplicado ao Património tem como principais objectivos:

- Aquisição de competências fundamentais para a utilização de software livre, orientada para a aplicação em áreas referentes à gestão, valorização e estudo do Património;
- Rentabilizar e desenvolver a aplicação de software de baixo custo em contextos profissionais;
- Desenvolvimento de mecanismos sustentáveis de gestão, valorização e estudo do Património;
- Desenvolvimento da capacidade de iniciativa e autonomia dos formandos, de modo a que possam ter competências para posteriormente explorar progressivamente e autonomamente a aplicação deste tipo de software;
- Enquadrar os formandos no contexto internacional de aplicação deste tipo de ferramentas (em particular em termos europeu e ibero-americano).

## Destinatários

Titulares do grau de licenciado ou equivalente (correspondente em termos internacionais a ter completo o 1º ciclo de estudos de acordo com os princípios de Bolonha) nas áreas de: Arqueologia, História, Antropologia, Geologia, Biologia, Arquitectura, Geografia, Planeamento Regional e Urbano, ou outras áreas das Ciências Humanas, da Terra e da Vida. Candidatos de outras áreas científicas poderão ser aceites após análise curricular.

## Prazos

### Candidaturas:

1 a 22 de Fevereiro de 2010

### Inscrições:

23 a 26 de Fevereiro de 2010

## Início do Curso:

1 Março de 2010

## Término do Curso:

31 Julho de 2010

## Local de Funcionamento

Instituto Politécnico de Tomar

(possibilidade de frequentar em regime de e-learning).

## Requisitos

O funcionamento do curso de pós-graduação privilegia a utilização de ferramentas de ensino à distância, com uma componente alargada de ensino não presencial. Como tal é requisito básico da pós-graduação as capacidades básicas de utilização da Internet e de ferramentas informáticas. Os alunos que queiram assistir às aulas em modo não presencial devem também possuir equipamento básico para acesso à Internet em banda larga (recomenda-se uma capacidade de acesso mínimo de 2Mb/s).

## Regime de Funcionamento

Pós-Laboral (utiliza-se o fuso horário de Lisboa).

E-learning com sessões síncronas via web.

## Documentos para candidatura

A candidatura, entregue no secretariado da Escola Superior de Tecnologia de Tomar (ESTT), deve ser instruída com os seguintes documentos:

- Ficha de candidatura, devidamente preenchida;
- Curriculum Vitae detalhado;
- Certificado de habilitações;
- Cópia do Bilhete de Identidade;
- Fotografia;
- Pagamento da inscrição.

## Vagas

### Nº Mínimo de Alunos:

10

### Nº Máximo de Alunos:

24

## Propinas

### Candidatura

40,00 € - A pagar no acto da candidatura

### Seguro

4,36 € - A pagar no acto da inscrição

### Propina

250,00 € - A pagar no acto da inscrição

250,00 € - Até dia 30 de Junho de 2010

--

### Por Módulo

Existe a possibilidade dos alunos frequentarem módulos isolados do curso de Pós-Graduação. Os custos de inscrição de cada módulo são os seguintes:

### Seguro

4,36 € - A pagar no acto da inscrição

### Propina

100,00 €/módulo - A pagar no acto da inscrição

Nota: Os alunos devem inscrever-se até 3 dias úteis antes do início do módulo.

## Programa especial para empresas

Tendo em conta as parcerias público-privado está aberta a colaboração entre o curso de Pós-graduação e empresas privadas. Dentro desse acordo é possível estabelecer um plano de formação específico para colaboradores de empresa, de modo a que possam tirar partido da aplicação da formação no seu contexto de trabalho. Dentro deste plano existe um desconto de 10% para inscrições formalizadas por empresas.

Para alunos economicamente carenciados existe a possibilidade de serem enquadrados em projectos europeus como bolseiros de investigação.

## Plano de Estudos

O curso de Pós-graduação tem um total de 30 créditos ECTS correspondendo a um total de 840 horas de formação.

<i>Plano de estudos</i>	Horas		ECTS
Disciplina/Módulo	Trabalho	Contacto	
Introdução ao Software Livre	84	24	3
Aplicações Digitais á Museografia	84	24	3
Sistemas de Informação Geográfica em Código Aberto	168	45	6
Métodos Quantitativos Aplicados ao Património	168	45	6
Visualização e Modelação Tridimensional	168	45	6
Técnicas Digitais de Levantamento de Dados	168	45	6

### Introdução ao Software Livre

Procura-se com este módulo que os alunos tenham um contacto inicial com a filosofia do software de código-aberto, com o sistema operativo Linux, com algumas ferramentas básicas contidas nesse sistema, bem como processadores de texto, folhas de cálculo e editores de código.

### Aplicações Digitais á Museografia

Após uma breve introdução ao contexto da Museografia Digital, procura-se através deste módulo, que os alunos desenvolvam competências na área do desenvolvimento de conteúdos para aplicações museográficas, com particular relevância para a utilização de ferramentas Web e elementos multimédia.

### Sistemas de Informação Geográfica em Código Aberto

Este módulo visa desenvolver a aquisição e competências no domínio de sistemas de informação geográfica de código-aberto, particularmente no domínio do software GRASS, QGIS, PostGIS e GeoServer.

### Métodos Quantitativos Aplicados ao Património

Através deste módulo os alunos adquirem competências no domínio da análise de dados através da aplicação de ferramentas estatísticas. É dada particular atenção à compreensão dos alunos dos elementos teóricos que estão na base dos algoritmos utilizados. As ferramentas preferenciais de trabalho são folhas de cálculo desenvolvidas em software aberto e a aplicação informática R.

### Visualização e Modelação Tridimensional

Neste módulo procura-se que os alunos desenvolvam competências que lhes permitam modelar e visualizar dados em ambiente tridimensional. É dada particular atenção à utilização do software Blender.

### Técnicas Digitais de Levantamento de Dados

Este módulo visa a aprendizagem de métodos de levantamento de dados através de elementos digitais. É dado particular relevo à utilização de instrumentos como a estação total e GPS. Articulado com o levantamento, inclui-se a utilização de ferramentas informáticas de código-aberto que se possam articular com estes instrumentos.