



O curso de Pós-Graduação em Software Livre Aplicado ao Património tem como público-alvo agentes ligados à gestão, valorização e estudo do Património (nas suas várias vertentes, nomeadamente Arqueológico, Geológico, Ambiental e Histórico), destinando-se assim à aquisição de competências que têm aplicação em empresas privadas, autarquias, organismos da administração central, instituições de gestão pública, associações e instituições não governamentais, num quadro internacional alargado com particular destaque para a Europa e América do Sul.

O seu principal objectivo é a preparação dos formandos para a utilização de um leque variado de aplicações informáticas de código aberto, desde um nível básico do ponto de vista do utilizador, até ao nível mais avançado de desenvolvimento de aplicações e sistemas.

A Pós-graduação possui três áreas fundamentais de competências: modelação tridimensional, sistemas de informação geográfica e métodos quantitativos. Dado o seu carácter modular o formando pode intensificar a sua formação numa destas áreas ou procurar equilibrar as suas competências num sentido transversal.

Procura-se sobretudo uma aproximação na qual se possa dar ao formando uma qualificação avançada com aplicação prática dentro de um contexto de trabalho já existente, ou dentro de uma área inovadora e com grande potencial de empregabilidade.

Os alunos da pós-graduação vêm os seus créditos reconhecidos para progressão no Mestrado em Técnicas de Arqueologia ministrado pelo Instituto Politécnico de Tomar.

Contactos

Instituto Politécnico de Tomar
Escola Superior de Tecnologia de Tomar
Departamento de Território, Arqueologia
e Património

Quinta do Contador . Estrada da Serra
2300 - 313 Tomar
telf: 249 328 237 . fax: 249 328 136
email: adelaide.evora@ipt.pt
www.estt.ipt.pt



PÓS-GRADUAÇÃO

em

SOFTWARE LIVRE APLICADO AO PATRIMÓNIO



www.ipt.pt

Objectivos

O curso de Pós-Graduação em Software Livre Aplicado ao Património tem como principais objectivos:

- Aquisição de competências fundamentais para a utilização de software livre, orientada para a aplicação em áreas referentes à gestão, valorização e estudo do Património;
- Rentabilizar e desenvolver a aplicação de software de baixo custo em contextos profissionais;
- Desenvolvimento de mecanismos sustentáveis de gestão, valorização e estudo do Património;
- Desenvolvimento da capacidade de iniciativa e autonomia dos formandos, de modo a que possam ter competências para posteriormente explorar progressivamente e autonomamente a aplicação deste tipo de software;
- Enquadrar os formandos no contexto internacional de aplicação deste tipo de ferramentas (em particular em termos europeu e ibero-americano).

Destinatários

Titulares do grau de licenciado ou equivalente (correspondente em termos internacionais a ter completo o 1º ciclo de estudos de acordo com os princípios de Bolonha) nas áreas de: Arqueologia, História, Antropologia, Geologia, Biologia, Arquitectura, Geografia, Planeamento Regional e Urbano, ou outras áreas das Ciências Humanas, da Terra e da Vida. Candidatos de outras áreas científicas poderão ser aceites após análise curricular.

Prazos

Candidaturas:

1 a 22 de Fevereiro de 2010

Inscrições:

23 a 26 de Fevereiro de 2010

Início do Curso:

1 Março de 2010

Término do Curso:

31 Julho de 2010

Local de Funcionamento

Instituto Politécnico de Tomar

(possibilidade de frequentar em regime de e-learning).

Requisitos

O funcionamento do curso de pós-graduação privilegia a utilização de ferramentas de ensino à distância, com uma componente alargada de ensino não presencial. Como tal é requisito básico da pós-graduação as capacidades básicas de utilização da Internet e de ferramentas informáticas. Os alunos que queiram assistir às aulas em modo não presencial devem também possuir equipamento básico para acesso à Internet em banda larga (recomenda-se uma capacidade de acesso mínimo de 2Mb/s).

Regime de Funcionamento

Pós-Laboral (utiliza-se o fuso horário de Lisboa).

E-learning com sessões síncronas via web.

Documentos para candidatura

A candidatura, entregue no secretariado da Escola Superior de Tecnologia de Tomar (ESTT), deve ser instruída com os seguintes documentos:

- Ficha de candidatura, devidamente preenchida;
- Curriculum Vitae detalhado;
- Certificado de habilitações;
- Cópia do Bilhete de Identidade;
- Fotografia;
- Pagamento da inscrição.

Vagas

Nº Mínimo de Alunos:

10

Nº Máximo de Alunos:

24

Propinas

Candidatura

40,00 € - A pagar no acto da candidatura

Seguro

4,36 € - A pagar no acto da inscrição

Propina

250,00 € - A pagar no acto da inscrição

250,00 € - Até dia 30 de Junho de 2010

--

Por Módulo

Existe a possibilidade dos alunos frequentarem módulos isolados do curso de Pós-Graduação. Os custos de inscrição de cada módulo são os seguintes:

Seguro

4,36 € - A pagar no acto da inscrição

Propina

100,00 €/módulo - A pagar no acto da inscrição

Nota: Os alunos devem inscrever-se até 3 dias úteis antes do início do módulo.

Programa especial para empresas

Tendo em conta as parcerias público-privado está aberta a colaboração entre o curso de Pós-graduação e empresas privadas. Dentro desse acordo é possível estabelecer um plano de formação específico para colaboradores de empresa, de modo a que possam tirar partido da aplicação da formação no seu contexto de trabalho. Dentro deste plano existe um desconto de 10% para inscrições formalizadas por empresas.

Para alunos economicamente carenciados existe a possibilidade de serem enquadrados em projectos europeus como bolseiros de investigação.

Plano de Estudos

O curso de Pós-graduação tem um total de 30 créditos ECTS correspondendo a um total de 840 horas de formação.

<i>Plano de estudos</i>	Horas		ECTS
Disciplina/Módulo	Trabalho	Contacto	
Introdução ao Software Livre	84	24	3
Aplicações Digitais á Museografia	84	24	3
Sistemas de Informação Geográfica em Código Aberto	168	45	6
Métodos Quantitativos Aplicados ao Património	168	45	6
Visualização e Modelação Tridimensional	168	45	6
Técnicas Digitais de Levantamento de Dados	168	45	6

Introdução ao Software Livre

Procura-se com este módulo que os alunos tenham um contacto inicial com a filosofia do software de código-aberto, com o sistema operativo Linux, com algumas ferramentas básicas contidas nesse sistema, bem como processadores de texto, folhas de cálculo e editores de código.

Aplicações Digitais á Museografia

Após uma breve introdução ao contexto da Museografia Digital, procura-se através deste módulo, que os alunos desenvolvam competências na área do desenvolvimento de conteúdos para aplicações museográficas, com particular relevância para a utilização de ferramentas Web e elementos multimédia.

Sistemas de Informação Geográfica em Código Aberto

Este módulo visa desenvolver a aquisição e competências no domínio de sistemas de informação geográfica de código-aberto, particularmente no domínio do software GRASS, QGIS, PostGIS e GeoServer.

Métodos Quantitativos Aplicados ao Património

Através deste módulo os alunos adquirem competências no domínio da análise de dados através da aplicação de ferramentas estatísticas. É dada particular atenção à compreensão dos alunos dos elementos teóricos que estão na base dos algoritmos utilizados. As ferramentas preferenciais de trabalho são folhas de cálculo desenvolvidas em software aberto e a aplicação informática R.

Visualização e Modelação Tridimensional

Neste módulo procura-se que os alunos desenvolvam competências que lhes permitam modelar e visualizar dados em ambiente tridimensional. É dada particular atenção à utilização do software Blender.

Técnicas Digitais de Levantamento de Dados

Este módulo visa a aprendizagem de métodos de levantamento de dados através de elementos digitais. É dado particular relevo à utilização de instrumentos como a estação total e GPS. Articulado com o levantamento, inclui-se a utilização de ferramentas informáticas de código-aberto que se possam articular com estes instrumentos.