

Caros Colegas,

As IV Jornadas de Jovens em Investigação Arqueológica - JIA 2011 – são um evento científico realizado por e para investigadores (não doutorados) em Arqueologia, que irá realizar-se de 11 a 14 de Maio de 2011, no Campus Gambelas da Universidade do Algarve (www.jia2011.com).

Neste sentido, irá ser proposta uma sessão sob o tema:

“Novas abordagens em arqueologia: tecnologias digitais e metodologias computacionais”.

Aos interessados em participar nesta sessão, pedimos que nos enviem o respectivo tema de comunicação e contactos (nome, instituição, email, telefone) para veramoitinho@gmail.com até 30 de Novembro, de forma a incluir na proposta a enviar à comissão organizadora do JIA.

Gratas pela atenção,

Vera Moitinho de Almeida & Florencia del Castillo

Departamento de Prehistoria, Facultad de Filosofía y Letras, UAB.
Edifici B - Campus de la UAB - 08193 Bellaterra - Barcelona. España

“Novas abordagens em arqueologia: tecnologias digitais e metodologias computacionais”

Os objectivos desta sessão consistem em debater tecnologias inovadoras que nos ajudem a investigar, compreender e visualizar a dinâmica de padrões socioculturais através dos tempos e a representar o património cultural; partilhar novas perspectivas sobre métodos computacionais aplicados à arqueologia; e incentivar o diálogo entre os participantes sobre as questões teórico-metodológicas inerentes.

Esta sessão não se encontra dirigida a nenhuma área de estudo ou período cronológico/cultural específicos, de modo a permitir a contribuição de um maior número de participantes.

Deste modo, procuramos contribuições que avancem o estado da arte das tecnologias e metodologias disponíveis, que contribuam para a resolução de questões arqueológicas específicas, nomeadamente:

- Simulação arqueológica e modelos preditivos
 - Modelos baseados em agentes
 - Inteligência artificial
 - Captura 2/3/4D, processamento e análise digital de dados (fotogrametria, laser, luz branca estruturada)
 - Morfometria geométrica
 - Métodos quantitativos
 - Visualização, colecções digitais e representação virtual do património.
-

“Nuevos enfoques en arqueología: tecnologías digitales y metodologías computacionales”

El principal objetivo de esta sesión es debatir sobre nuevas tecnologías innovadoras que nos ayuden a investigar, comprender y visualizar la dinámica de patrones socio-culturales a través del tiempo y a representar el patrimonio cultural, intercambiar nuevas perspectivas sobre métodos computacionales aplicados a la arqueología e incentivar el diálogo entre los participantes sobre las cuestiones teórico-metodológicas inherentes.

Esta sesión no se encuentra dirigida a ningún área de estudio o período cronológico/cultural específico, de modo que permita la contribución de un número mayor de participantes.

De este modo, procuramos contribuciones que aporten sobre el estado de la cuestión de las tecnologías y metodologías disponibles, que contribuyan a responder sobre cuestiones arqueológicas específicas, tales como:

- Simulación Arqueológica y modelos predictivos
- Modelos basados en agentes
- Inteligencia Artificial
- 2/3/4D captura, procesamiento y análisis digital de datos (fotogrametría, laser, luz estructurada)
- Morfometría geométrica
- Métodos cuantitativos
- Visualización, colección digital y representación virtual del patrimonio.

“New Approaches in Archaeology: digital technologies and computational methodologies”

The main goals of this session are to discuss innovative technologies to access, investigate, understand and visualize the dynamic of both social and cultural archaeological patterns throughout time, and to represent cultural heritage; to share new perspectives on archaeological computing methods; as well as to encourage the dialogue between participants about theoretical and methodological issues.

No particular area of study or cultural/chronological period is addressed, in order to allow the contribution of a wider range of participants.

We are seeking contributions that advance the state of the art of the technologies and methodologies available to support specific archaeological questions. In particular:

- Archaeological simulations and predictive modeling
 - Agent-based models
 - Artificial Intelligence
 - 2/3/4D digital data capture, processing and analyzing (photogrammetry, laser, structured light)
 - Geometric morphometrics
 - Quantitative methods
 - Visualization, digital collections and virtual representation of CH.
-