

NO DIA EM QUE A TERRA TREMEU

Actividade centrada no tema do Terramoto de 1755; projecção de imagens;

O que é que realmente aconteceu no dia 1 de Novembro de 1755? O que significa um terramoto? Uma visita em forma de conversa, a partir da projecção de gravuras alusivas ao Terramoto de 1755 e da própria história do monumento e da cidade de

Lisboa, que nos levará numa viagem no tempo...

3ºciclo e Secundário

COM AS MÃOS NA ARQUEOLOGIA

Actividade *hands on* – manuseamento de um conjunto de artefactos pré-históricos;

Exploração do objecto enquanto documento/testemunho do seu tempo; Como viviam as pessoas há 5000 anos? O que comiam e vestiam? A partir de um conjunto de artefactos provenientes das escavações de Vila Nova de São Pedro, vamos à descoberta dos nossos antepassados pré-históricos!

AS RUÍNAS DA IGREJA DO CARMO E O MUSEU ARQUEOLÓGICO

Visita orientada em função da sua inter-relação com os curricula de História e Artes, visando o enquadramento do monumento e a sua colecção permanente no contexto da História de Portugal, na História da Arquitectura e, ainda, a compreensão das ruínas inseridas na temática do Terramoto de 1755.

DIÁRIOS GRÁFICOS NAS RUÍNAS DO CARMO COM EDUARDO SALAVISA

Actividade onde se propõe desenvolver o espírito de observação e atenção visual; Compreender a importância de observar, de registar e de reflectir de modo sistemático sobre o que nos rodeia; Criar hábitos de registo metódico; Desenvolver a qualidade de registos de observação; Despoletar a criatividade.

Nota: Esta actividade está sujeita à disponibilidade do Formador; mínimo de 20 participantes.

MUSEU ARQUEOLÓGICO DO CARMO



Informações:

Duração das Actividades:

1h/1h30.

Preço por participante:

2,50 euros

Marcações:

Museu Arqueológico do Carmo

Largo do Carmo

1200-092 Lisboa

21 347 86 29

E-mail:

servicoeducativo@arqueologos.pt

Blogue:

www.seducativo.blogspot.com

Site:

www.museuarqueologicodocarmo.pt

SERVIÇO EDUCATIVO

Museu Arqueológico do Carmo

Actividades para escolas



Desenho de João Carvalho, Escola 120 Laranjeiras 18-05-2010

Pré-escolar 4-5 anos

VAMOS DAR FORMA AO MUSEU!

Actividade de exploração das formas e cores;

Qual é a tua forma? E a do teu objecto preferido? Tudo no mundo tem uma forma própria, até nós mesmos! Vem daí descobrir as formas e as cores que pode ter o Museu através de jogos de correspondência e construção, de desenhos e de descoberta.

A DANÇA DAS ESCULTURAS

Actividade de descoberta dos objectos; exploração dos movimentos e coordenação física;

Através da história de um escultor muito especial vamos investigar quais os materiais que se podem utilizar numa escultura e descobrir que a nossa imaginação pode ter um papel muito importante...Mas, e será que conseguimos ser nós próprios esculturas? A partir da exploração de diversos movimentos iremos realizar um espantoso conjunto de esculturas muito especiais e dar início a uma dança...

MONSTROS AOS MOLHOS

Actividade de exploração da imaginação e criatividade; recorte e colagem;

Era uma vez um monstro... ou seria uma monstra? Coberto de pêlo ou vestido com o último modelo de passarela? Com dentes afiados ou cheio de abraços e beijinhos para dar? A partir do conto O Lago dos Monstros vem connosco criar o teu próprio monstro!

AS ANDANÇAS DOS BICHOS

Actividade de descoberta dos objectos; exploração dos movimentos e coordenação física;

No Museu da Carmo existem alguns bichos muito especiais feitos a partir da pedra. Será que os consegues descobrir? E será que nos fazem lembrar animais que conhecemos? Mas, e o que fazem estes bichos dentro de um museu? Vem connosco descobrir as suas histórias e fazer parte das andanças dos bichos...

1º e 2º Ciclo

VIAJANTES NO TEMPO

Actividade de exploração das noções de Tempo e História;

Quantos segundos têm um minuto? Quantos minutos têm uma hora? Quantos anos têm um século? Junta-te à nossa equipa e através de um jogo de pistas vem viajar connosco no Tempo e explorar através da colagem e do desenho a tua História. Vem descobrir como viviam as pessoas no Passado e dar um pulo até ao teu futuro...

ESCULTURAS DE PEDRA E AR

Actividade de exploração de conceitos básicos da Escultura; visita-jogo;

O que é uma escultura? Será que castelos de areia, bolos de chocolate e bonecos de neve podem ser esculturas? E o que sentes ao olhar para elas? Junta-te à nossa equipa e vem descobrir os muitos materiais e sentimentos que as esculturas nos revelam! E, claro, construir a tua própria escultura...

ARQUITECTAR NO MAC

Actividade de exploração de conceitos básicos da Arquitectura; recorte e colagem;
Uma cidade repleta de edifícios e construções...dentro de cada edifício tantas casas...dentro de cada casa tantos espaços. Porque será que um espaço é diferente do outro? Como é que sabemos qual o espaço para brincar e o espaço para dormir? Junta-te à equipa de *Arqui-Detectives* e vem descobrir connosco o misterioso significado de um conjunto de símbolos que formam um código muito especial para os diferentes espaços de um edifício!

HÁ MISTÉRIOS NO CARMO!

Actividade de descoberta; jogo de detectives; visita-jogo;

Onde está o tecto da igreja? O que fazem aqui estes objectos? Quem os trouxe? Através de uma visita-jogo com perguntas e pistas vamos todos desvendar alguns dos mistérios das Ruínas do Carmo!

COM AS MÃOS NA ARQUEOLOGIA

Actividade *hands on* – manuseamento de um conjunto de artefactos pré-históricos;

Exploração do objecto enquanto documento/testemunho do seu tempo; Como viviam as pessoas há 5000 anos? O que comiam e vestiam? A partir de um conjunto de artefactos provenientes das escavações de Vila Nova de São Pedro, vamos à descoberta dos nossos antepassados pré-históricos!