



MUSEU DA CIÊNCIA

UNIVERSIDADE DE COIMBRA

SÁBADOS NO MUSEU

Novembro e Dezembro de 2007

15H00 às 16H30

Informações

- T. 239 85 43 50
- € 3 por criança
- 1h30 de duração
- inscrição prévia



E que tal um Sábado diferente?

Ao Sábado à tarde, o Museu da Ciência preparou um conjunto de actividades experimentais simples que vão ajudar-te a melhor compreender a ciência.

Podes, ainda, visitar a exposição permanente e descobrir alguns segredos da luz e da matéria.

CIRCUITO CURTO

3 DE NOVEMBRO

Por que é que o interruptor faz acender uma lâmpada?

Com pilhas, fios e clips, desvenda alguns mistérios da electricidade.

Públicos-alvo: A partir dos 6 anos

Nº máximo de participantes: 12

NEURÓNIOS, AO ATAQUE!

10 DE NOVEMBRO

Gostas de desafiar a mente?

Vem treinar a inteligência, decifrando quebra-cabeças e mensagens secretas.

Públicos-alvo: A partir dos 6 anos

Nº máximo de participantes: 40

ÀS VOLTAS COM AS CORES

17 DE NOVEMBRO

Quantas cores tem a tua cor preferida?

Descobre as cores escondidas na tinta de um marcador e percebe que a luz branca, afinal, contém todas as cores do arco-íris.

Públicos-alvo: A partir dos 6 anos

Nº máximo de participantes: 20

24 DE NOVEMBRO

DIA NACIONAL DA CULTURA CIENTÍFICA

Inscrição gratuita

O MEU SISTEMA SOLAR (10H00_11H30 e 15H00_16H30)

Os planetas serão todos iguais?

Com plasticina e outros materiais, vem construir um Sistema Solar, conhecer as diferentes características dos astros e quais as distâncias que os separam do Sol.

Públicos-alvo: a partir dos 3 anos

Nº máximo de participantes: 20

Inscrição gratuita

UMA IDEIA LUMINOSA! (10H00_11H30 e 15H00_16H30)

Como era a primeira pilha?

Descobre como acender uma luz, empilhando metais e pouco mais...

Públicos-alvo: a partir dos 11 anos

Nº máximo de participantes: 12

Inscrição gratuita

JOGOS ESTRATÉGICOS

1 DE DEZEMBRO

Queres conquistar o castelo inimigo?

Vem construir e jogar um jogo de estratégia com um amigo. Quem ganhará?

Públicos-alvo: a partir dos 6 anos

Nº máximo de participantes: 20

PEDRO E O QUADRANTE

8 DE DEZEMBRO

Como se orientavam os marinheiros no meio do mar?

Constrói o teu instrumento de navegação e fica a saber como é que, com o Sol e outras estrelas, os marinheiros não perdiam o Norte.

Públicos-alvo: a partir dos 6 anos

Nº máximo de participantes: 20

O MEU SISTEMA SOLAR

15 DE DEZEMBRO

Os planetas serão todos iguais?

Com plasticina e outros materiais, vem construir um Sistema Solar, conhecer as diferentes características dos astros e quais as distâncias que os separam do Sol.

Públicos-alvo: a partir dos 3 anos

Nº máximo de participantes: 20

PULGAS ELÉCTRICAS

22 DE DEZEMBRO

Queres ver pulgas eléctricas em acção?

Diverte-te com estas pulgas, enquanto desvendas os segredos da electricidade estática.

Públicos-alvo: a partir dos 3 anos

Nº máximo de participantes: 20

CIRCUITO CURTO

29 DE DEZEMBRO

Por que é que o interruptor faz acender uma lâmpada?

Com pilhas, fios e clips, desvenda alguns mistérios da electricidade.

Públicos-alvo: A partir dos 6 anos

Nº máximo de participantes: 12