

MUSEU DE PORTIMÃO

OFICINA EDUCATIVA

PROGRAMA 2011-2012



NOVA
ACTIVIDADE

SÁBADOS EM FAMÍLIA

Olá amiguinhos, os Sábados Infantis de Portimão têm mais uma novidade!

A Oficina Educativa do Museu criou um programa especial para a tua família viver uma experiência inesquecível. Aos sábados tudo pode acontecer, inscreve-te!

Horário 15h00 - 18h00
Adultos - 3€ Crianças - gratuito

Calendarização

19 Novembro
03 e 17 Dezembro
7 e 21 Janeiro
11 e 25 Fevereiro
10 e 24 Março
14 e 28 Abril
12 e 26 Maio
9 e 23 Junho

Plano Semanal de Actividades Escolares

A inscrição é gratuita.

As actividades decorrem das 10h00 às 12h00 (período da manhã) e das 14h30 às 16h30 (período da tarde). Deverá ser assegurada a chegada e a partida, antes e após estes horários.

Elementos a fornecer para a inscrição

Actividade | Escola | Professor | Contacto | Nº de alunos (máximo de 25 alunos)

PÚBLICO-ALVO Comunidade escolar

SEGUNDA-FEIRA A SEXTA-FEIRA

COMO FUNCIONA O MUSEU	INICIAÇÃO À ARQUEOLOGIA	UM MERGULHO NA HISTÓRIA
DA SARDINHA À LATA	À DESCOBERTA DA PRÉ-HISTÓRIA	IDEIAS E FORMAS EM MOVIMENTO
PRIMEIRA IMPRESSÃO	QUADRADOS COM HISTÓRIA	VIAGEM PELA HISTÓRIA DO ALGARVE

FÉRIAS NO MUSEU

Programa especial para as tuas férias da **Páscoa** e do **Verão**.

Uma ocupação diferente, divertida e criativa.

Em grupo irás fazer uma série de actividades relacionadas com as colecções do Museu.

PÚBLICO-ALVO Jovens dos 7 aos 12 anos.
Inscrição 7 Euros



CALENDÁRIO / HORÁRIO

FÉRIAS DA PÁSCOA	FÉRIAS DE VERÃO					
9 a 13 Abril	Período	25 a 29 Junho	02 a 06 Julho	09 a 13 Julho	16 a 20 Julho	23 a 27 Julho
GRUPO A	Manhã 09h30 às 12h00	GRUPO 1	GRUPO 3	GRUPO 5	GRUPO 7	GRUPO 9
	Tarde 14h30 às 17h00	GRUPO 2	GRUPO 4	GRUPO 6	GRUPO 8	GRUPO 10
Máximo 25 crianças.	Máximo 15 crianças por grupo.					

INSCRIÇÕES E INFORMAÇÕES

Oficina Educativa

De 2ª a 6ª feira das 09h00-12h30 /
14h00-17h30

Telefone: 282 405 235

Email: oficinaeducativa@cm-portimao.pt

Museu - Geral

Telefone: 282 405 230

Email: rec.museu@cm-portimao.pt



museu
de portimão



Portimão
Câmara Municipal

COMO FUNCIONA O MUSEU

RESUMO DA ACTIVIDADE

Descobrir os espaços e as funções do museu, explorar a sua organização, conhecer as suas colecções e as actividades desenvolvidas pelos seus técnicos.

PÚBLICO ALVO

Ensino Básico, Secundário e Universitário



INICIAÇÃO À ARQUEOLOGIA

RESUMO DA ACTIVIDADE

A sensibilização para a protecção e valorização do património arqueológico é muito importante. Experimentar-se-ão técnicas e as ferramentas utilizadas pelos arqueólogos numa escavação.

PÚBLICO ALVO

1º e 2º Ciclos



UM MERGULHO NA HISTÓRIA

RESUMO DA ACTIVIDADE

Um mergulho nos processos de trabalho da arqueologia subaquática onde vamos dar a conhecer alguns exemplos de vestígios encontrados no fundo do rio Arade: barcos, âncoras, canhões, ânforas, moedas, etc.

PÚBLICO ALVO

1º e 2º Ciclos



DA SARDINHA À LATA

RESUMO DA ACTIVIDADE

Esta oficina de expressão plástica pretende estimular o gosto pela descoberta de materiais e técnicas de construção, através da criação de uma lata de conserva muito especial. Dar a conhecer o seu processo de fabrico e as máquinas utilizadas.

PÚBLICO ALVO

Pré-escolar, 1º, 2º Ciclos



À DESCOBERTA DA PRÉ-HISTÓRIA

RESUMO DA ACTIVIDADE

Como era o quotidiano dos habitantes de Alcalar há 5000 anos? Através da maleta pedagógica e das actividades (caça, cerâmica, gravação de placas de xisto, tecelagem, entre outros), iremos explorar o dia-a-dia e os processos que permitiram a construção dos seus monumentos funerários.

PÚBLICO ALVO

Pré-escolar, 1º, 2º e 3º Ciclos



IDEIAS E FORMAS EM MOVIMENTO

RESUMO DA ACTIVIDADE

O mundo da animação é fantástico! Vamos realizar pequenas sequências animadas, com recurso a plasticina e diversos materiais, explorar os processos básicos do trabalho de animação *stop-motion* e dar a conhecer algumas técnicas.

PÚBLICO ALVO

1º, 2º e 3º Ciclos

PRIMEIRA IMPRESSÃO

RESUMO DA ACTIVIDADE

Iniciação às técnicas de separação de cores e materiais de impressão usados nos processos da indústria conserveira, a partir da técnica da digitinta, do estêncil e do carimbo. Através de jogos didácticos será fácil compreender o processo de impressão na folha-de-Flandres, utilizado nas latas de conserva.

PÚBLICO ALVO

Pré-escolar, 1º Ciclo



QUADRADOS COM HISTÓRIA

RESUMO DA ACTIVIDADE

Nesta actividade será construído um painel de mosaico romano e compostos desenhos geométricos, formando-se um troço de calçada portuguesa. Também será possível reconstruir um fragmento do piso de uma das salas da casa Romana, *Villa da Abicada*.

PÚBLICO ALVO

1º, 2º e 3º Ciclos



VIAGEM PELA HISTÓRIA DO ALGARVE

RESUMO DA ACTIVIDADE

Iniciação e descoberta do património, da identidade, da história e do território do Algarve. Os jogadores são as peças do tabuleiro de jogo com o mapa da região.

PÚBLICO ALVO

1º, 2º e 3º Ciclos

