



GAME BASED LEARNING II DISSEMINATION SEMINAR

17 de Maio de 2012

10h30 às 13h

**Faculdade de
Psicologia e de
Ciências da Educação**

Universidade de Coimbra



Game-Based Research in Education and Action Training | 2011-1-PT1-LEO05-08600
Projecto financiado com o apoio da Comissão Europeia.
A informação contida nesta publicação (comunicação) vincula exclusivamente o autor,
não sendo a Comissão responsável pela utilização que dela possa ser feita.

ORGANIZAÇÃO



Faculdade de Psicologia e
de Ciências da Educação
Universidade de Coimbra



APOIO



PARCEIRO MEDIA



17 de Maio de 2012

**Faculdade de Psicologia e de Ciências da Educação
Universidade de Coimbra**

PROGRAMA

TÓPICO

ORADOR

10h / 10h30 : Opening Statements

COORDINATION

Etelberto Costa / Ana Almeida

10h30 / 11h : GREAT - What it is and how to become one?

GREAT PT TEAM

Miguel Luís / Herculano Rebordão

11h / 11h45 : GBL - State of the Art

SERIOUS GAMES

INSTITUTE (Online)

Sara de Freitas

11h45 / 12h: **Coffee Break**

12h / 12h45 : Workshop

GREAT PT TEAM

Zélia Clemente / Manuel Peixoto

12h45 / 13h : Closing Statements

COORDINATION

Etelberto Costa / Ana Almeida

ORGANIZAÇÃO

APOIO

PARCEIRO MEDIA



Game-Based Research in Education and Action Training | 2011-1-PT1-LEO05-08600
Projecto financiado com o apoio da Comissão Europeia.
A informação contida nesta publicação (comunicação) vincula exclusivamente o autor,
não sendo a Comissão responsável pela utilização que dela possa ser feita.